

PROMETNA KAČA

Kako igrati igro Prometna kača?

Korak 1: Predhodno preverjanje

Dva tedna pred začetkom igre vsaka šola določi svoje izhodišče. Učitelji zabeležijo trenutne načine prevoza otrok tako, da otroke pozovejo, naj dvignejo roko.

Korak 2: Določitev cilja

To je odstotek trajnostnih načinov prevoza, ki bi ga šola rada dosegla med izvajanjem kampanje. Cilj igre Prometna kača je 20 % več trajnostnih prevozov med izvajanjem kampanje v primerjavi z izhodiščem.

Korak 3: Zbiranje nalepkic za trajnostne načine prevoza

V dveh tednih trajanja kampanje otroci prejmejo nalepkico za vsak dan, ko v šolo pridejo na trajnostni način. Učitelji vsak dan kampanje v razrednem evalvacijskem obrazcu zabeležijo te trajnostne načine prevoza.

Seznam različnih načinov prevoza, za katere učenci prejmejo nalepkico:



Hoja



Kolesarjenje (vključno s skirojem, rolerji in rolko)



Avtobus



Vlak, tramvaj in podzemna železnica



Souporaba avtomobila (vožnja učencev iz različnih družin v šolo z enim avtomobilom)

Korak 4: Lepljenje razredne nalepke na šolski transparent

Nalepkice se nalepi na večjo zeleno razredno nalepko. Ko je polna, jo razred nalepi na transparent.

Korak 5: Naknadno preverjanje

Tri tedne po zaključku igre se izvede naknadno preverjanje (na evalvacijskem obrazcu). Cilj je oceniti **dolgoročne učinke** igre.