

Pozdravljen/a,



Odlično ti gre. Kartice si si izdelal/a in tudi preizkusil/a. Danes pa še nekaj navodil, kako lahko te kartice uporabiš pri igri.

## 1. VRSTNI RED

Živali postavi v vrstni red in jih poimenuj.

*It's a spider.*

## 2. ZAMENJAJ ŽIVALI (sličice)

Ko imaš postavljen vrstni red, si ga dobro oglej. Zapri oči. Prosi nekoga, da zamenja dve živali. Skušaj ugotoviti, kateri sta zamenjani.

Da stvar malo otežimo, lahko zamenjaš več živali.

## 3. KATERA MANJKA?

Spet postavi vrstni red, si ga dobro oglej. Prosi nekoga, da ti vzame eno žival stran. Ugotovi katera manjka.

Tako nadaljuj, dokler še imaš kaj živali.

Najprej lahko začneš igre z manj živali. Postopoma dodajaj in tako stopnjuj težavnost. Če ti poimenovanja živali še delajo težave, si pomagaj z zapisi na zadnji strani. 😊

## 4. Za konec pa še igra **HOT and COLD**.

Potrebuješ soigralca oz. soigralko, ki mora ven iz prostora v katerem si ti. Vzemi eno žival in jo skrij nekam v prostoru. Ko pride nazaj, mora iskati tisto žival. **Usmerjaš ga z besedami HOT (če je blizu) in COLD (če je daleč stran)**. Podobno kot igraš toplo/hladno v slovenščini.

To bo za ta teden vse. Upam, da si se naučil/ veliko živali. Če želiš še dodatno utrjevati, lahko živali ponoviš na spodnji povezavi (pod zavihkom 2. razred).

<https://padlet.com/tkerin/wu5kbajur4at>

Ostanite zdravi.

Učiteljica Tjaša

